

**Consultant CONFIRME
Développeur IOS/ SWIFT
4 ans d'Alternance
Dispo ASAP**

COMPETENCES

- OS X/ iOS : Maitrise des systèmes iOS/macOS
- Développement : Xcode, Swift, SwiftUI, UIKit CocoaTouch, Git, Javascript, Ionic, Flutter
- Conception : Conduite de projet, UX/UI Design, Figma, AdobeXD, Illustrator
- Bureautique : Tableurs, Présentations, traitements de texte, Trello, Notion
- Gestion : Projet Coûts, Équipe, Crise

Projet du début à la fin :

- Enquêtes utilisateurs
- Définition du besoin
- Spécifications
- Conception
- Design d'interfaces
- Spécifications
- Plan de tests
- Développement
- Déploiement
- Maintenance
- Évolution
- Support utilisateur

FORMATION

Cursus en alternance

- 2022 Bac+5 Ingénieur Logiciel / AFTI NUMERIQUE (Ecole Supérieure du Numérique Industriel)
Issy Les Moulineaux
- 2020 Bac+3 Full Stack Développement Web et Mobile
- 2018 Bac+2 Développement Intégration Web

LANGUES

Français : Langue maternelle
Anglais : Courant

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Depuis 2018 : Concepteur Développeur d'applications, ÉTANDEX

Projet 1 : TrombX (Swift - MVC - Communication)

Objectif : Faciliter la communication au sein de l'entreprise.

Description : Répertoire de contacts de l'entreprise, avec affichage de disponibilité des contacts et informations interne à l'entreprise.

Frameworks : UIKit, CallKit, MessageUI

Projet 2 : Scénarii (Objective-C / Swift - MVC - Qualité) :

Objectif : Sécuriser l'entrée de données dans les procédés qualité.

Frameworks : UIKit, CoreBluetooth

Description : Ajout d'une connexion Bluetooth à un appareil multi-mesures (température et hygrométrie air/support) afin d'en récupérer les données et protéger les relevés des modifications utilisateur.

Projet 3 : Pixap V2 (Swift - MVC - Traçabilité) :

Objectif : Augmenter le nombre de photos et étendre l'utilisation à tous les services.

Frameworks : UIKit, AVFoundation, PhotoKit, CoreLocation, PencilKit, MessageUI, PDFKit

Description : Capture de photos et vidéos avec association à une référence (chantier, opportunité commerciale...) pour archivage unique des médias sur les serveurs de l'entreprise.

Projet 4 : ProjTracker (Swift - MVVM - Agile - Qualité) :

Objectif : Contrôler la quantité de résine déposée par un opérateur sur une surface donnée.

Frameworks : SwiftUI, CoreMotion

Description : Suivi de mouvements d'un pistolet de projection de résine afin de contrôler et informer l'opérateur de sa vitesse de projection. Pour de l'aider à appliquer la bonne épaisseur de résine appliquée sur une surface donnée.

Projet 5 : ITMatériel (Swift - MVVM - Agile - Traçabilité) :

Objectif : Permettre à l'équipe informatique de disposer de la liste complète des matériels dans la poche.

Frameworks : SwiftUI, CoreData

Description : L'entreprise grandit et son parc de matériel informatique aussi. L'application facilite la recherche, l'identification, l'ajout de commentaires et le changement de statut de matériel.